

Agilidad física (Cuerdas y laberinto de láseres)

Una gran manera de involucrar a los estudiantes en el mundo ficticio de la clase de escape room es hacer que superen diferentes obstáculos físicos que un diseñador de juegos creará para ellos.

Material necesario

- Cuerdas
- Láser
- Algunas otras herramientas como pinzas
- Cualquier elemento que pueda servir de obstáculo para desplazarse, como escritorios, sillas, mochilas

Posibles usos

- Con una alfombra como la de "Twister" pero con los puntos de colores barajados, se puede esconder un botón debajo de cada punto. De alguna manera, los alumnos entienden que el rojo es la respuesta y que tienen que pulsar todos los botones rojos al mismo tiempo para activar/revelar algo.
- Crear una carrera de obstáculos con puntos de control que los alumnos tengan que resolver para avanzar al siguiente paso y resolver el enigma.
- Puedes pedir a los alumnos que recorran un laberinto láser. Si tocan un rayo, puedes reiniciar el rompecabezas y hacer que empiecen de nuevo.

Posibles dificultades

- Asegúrese de que los alumnos no tienen acceso a nada afilado mientras intentan deshacer el nudo para no hacerse daño o simplemente arruinar su material.
- Algunos alumnos pueden tener dificultades para realizar tareas que incluyan gatear o trepar.

¿Es inclusivo para los alumnos con NEE?



Agilidad física (Cuerdas y laberinto de láseres)

- La agilidad física puede ser un reto para los alumnos con NEE, así que asegúrese de especificar el nivel de actividad física requerido.

